



**ІГРИ  
НЕСКОРЕНИХ  
КРИВИЙ РІГ**

Всеукраїнські змагання  
«Ігри Нескорених Кривий ріг»:  
загальне положення та організація  
змагань

## ОГЛЯД ПО ВИДАМ СПОРТУ

<b>СТРІЛЬБА З ЛУКА</b>		
<p><b>ПОДІЇ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Стрільба з олімпійського та блочного луків</li> <li>• Індивідуальні та командні змагання</li> </ul> <p><b>НАДАНЕ СПОРЯДЖЕННЯ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Олімпійські луки для початківців (обов'язкові до використання)</li> </ul>	<p><b>КАТЕГОРІЇ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Початківці жінки — олімпійський лук (IA1)</li> <li>• Початківці чоловіки — олімпійський лук (IA2)</li> <li>• Відкрита категорія жінки — олімпійський лук (IA3)</li> <li>• Відкрита категорія чоловіки — олімпійський лук (IA4)</li> <li>• Відкрита категорія жінки — блочний лук (IA5)</li> <li>• Відкрита категорія чоловіки — блочний лук (IA6)</li> </ul> <p><b>КІЛЬКІСТЬ ЗАЯВОК</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Необмежена</li> </ul>	<p><b>ТУРИ/ФІНАЛ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Тур за місця</li> <li>• Турнір на вибування</li> <li>• Фінал</li> </ul> <p><b>МІЖНАРОДНИЙ КЕРІВНИЙ ОРГАН</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Міжнародна федерація стрільби з лука</li> </ul>
<b>ПЛАВАННЯ</b>		
<p><b>ПОДІЇ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 50 м вільним стилем</li> <li>• 50 м на спині</li> <li>• 50 м брас</li> <li>• 100 м вільним стилем</li> </ul> <p><b>НАДАНЕ СПОРЯДЖЕННЯ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Немає даних</li> </ul>	<p><b>КАТЕГОРІЇ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ISA – ISE</li> <li>• Чоловіки та жінки</li> </ul> <p><b>КІЛЬКІСТЬ ЗАЯВОК</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Необмежена</li> </ul>	<p><b>ТУРИ/ФІНАЛ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Менше 9 учасників: фінал</li> <li>• Більше 9 учасників: попередні запливи</li> </ul> <p><b>МІЖНАРОДНИЙ КЕРІВНИЙ ОРГАН</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• МПК (Міжнародний параолімпійський комітет)</li> </ul>

# **ФОРМАТ ЗМАГАНЬ**

**Версія 1.1**

# СТРІЛЬБА З ЛУКА

## ФОРМАТ ЗМАГАНЬ

### ЗАГАЛЬНИЙ ОГЛЯД

1. Змагання зі стрільби з лука передбачають окремі змагання для чоловіків та жінок у трьох (3) категоріях та змішані (ч/ж) командні змагання для всіх трьох (3) категорій.
2. Менеджер змагань зі стрільби з лука лишає за собою право поєднувати категорії різної статі, якщо на певне змагання подано менше, ніж три (3) заявки на участь. Наприклад, якщо категорія IA1 має лише дві (2) заявки на участь, вони будуть змагатися за право отримати такі ж медалі, як IA2.
3. ІН2021 лишають за собою право змінювати формат спортивних змагань як вважатимуть за необхідне, залежно розкладу спортивних заходів, погодних умов, освітлення, чесної спортивної гри та будь-яких інших непередбачуваних обставин, які поставлять під загрозу завершення змагань у визначений термін.
4. Змагання будуть проведені згідно з правилами Міжнародної федерації стрільби з лука. Нижче наведено стислий виклад та будь-які зміни цих правил.

## ФОРМАТ

5. **Індивідуальні спортивні змагання:** учасники можуть належати лише до однієї з таких категорій:
  - 5.1. Початківці жінки — олімпійський лук (IA1)
  - 5.2. Початківці чоловіки — олімпійський лук (IA2)
  - 5.3. Відкрита категорія жінки — олімпійський лук (IA3)
  - 5.4. Відкрита категорія чоловіки — олімпійський лук (IA4)
  - 5.5. Відкрита категорія жінки — блочний лук (IA5)

## 5.6. Відкрита категорія чоловіки — блочний лук (IA6)

**6. Командні змагання:** За наявності часу, учасники змагань можуть об'єднатись у команди в кожній категорії обладнання (див. нижче), що складається з трьох (3) учасників. Члени команди можуть формуватись з учасників індивідуальних змагань та не можуть брати участь в більше, ніж одному (1) командному змаганні:

6.1. Початківці — олімпійський лук (IA1 та/або IA2 — команда з трьох учасників).

6.2. Відкрита категорія — олімпійський лук (IA3 та/або IA4 — команда з трьох учасників).

6.3. Відкрита категорія — блочний лук (IA5 та/або IA6 — команда з трьох учасників).

### КАТЕГОРИЗАЦІЯ

Категоризація відбувається згідно даних вказаних учасником при реєстрації. Організаційний комітет лишає за собою право перевірити вказану інформацію.

КАТЕГОРІЯ	ОПИС
IA1	Початківці Жінки, які почали брати участь у заходах зі стрільби з лука після 10 липня 2019 року — класичний лук
IA2	Початківці Чоловіки, які почали брати участь у заходах зі стрільби з лука після 10 липня 2019 року — класичний лук
IA3	Просунуті Жінки, у яких досвід стрільби з лука більше двох років — класичний лук
IA4	Просунуті Чоловіки, у яких досвід стрільби з лука більше двох років — класичний лук
IA5	Професіонали Жінки, у яких досвід стрільби з лука більше року — блочний лук
IA6	Професіонали Чоловіки, у яких досвід стрільби з лука більше року — блочний лук

### ІНДИДУАЛЬНІ ЗМАГАННЯ

7. Для цього турніру буде використаний формат стрільби AB/CD. Стрільці AB роблять постріли та відходять за межі вогневого рубежу. Потім виходять стрільці CD, також стріляють. Після відбувається підрахунок результату.

7.1. Кваліфіційний раунд в приміщенні за стандартами Міжнародної федерації зі стрільби з лука передбачає шістдесят (60) стріл. Передбачається один кваліфіційний раунд в приміщенні за стандартами Міжнародної федерації зі стрільби з лука, в якому учасники матимуть двадцять (20) серій по три (3) стріли.

**8. Відбір.** Шістнадцять (16) найкращих учасників з кожного індивідуального змагання продовжують боротьбу за медалі в раунді на виліт. Кожен тур вибуватиме один учасник. Раунди на виліт складатимуться з п'яти (5) серій по три (3) стріли, на кожен серію відведено 120 секунд.

8.1. Якщо на 16 місце претендуватимуть два учасники з однаковою кількістю очок, то їм буде надано по одному додатковому пострілу для визначення переможця.

8.2. Лучник, який поцілив ближче до центру або має найбільшу кількість очок, перемагає у випадку нічиєї.

8.3. Якщо нічия стосується більше двох (2) лучників, то виграє лучник з найбільшою кількістю очок. Якщо два (2) або більше лучників матимуть однакову кількість очок, матч буде визнано нічиєю і лучникам буде надано ще один постріл.

8.4. Під час додаткового пострілу лучник, який поцілив ближче до центру або має найбільшу кількість очок, перемагає.

8.5. Підрахунок очок для Початківців з олімпійським луком (IA1/IA2) та Відкритої категорії з олімпійським луком (IA3/IA4) здійснюватиметься за підсумками сетів (два (2) очка за перемогу в сеті, одне (1) очко кожному учаснику у випадку нічийного сету, перемагає перший учасник з шістьма (6) очками).

8.6. Підрахунок очок для Відкритої категорії з блочним луком (IA5/IA6) відбудуватиметься за підсумками матчу (загальна кількість очок після п'ятнадцяти (15) стріл).

- 8.7. У випадку нічиєї серед Початківців з олімпійським луком (IA1/IA2), учасників Відкритої категорії з олімпійським луком (IA3/IA4) та Відкритої категорії з блочним луком (IA5/IA6), обидва лучники зроблять один (1) постріл за 30 секунд. Лучник з найбільшим рахунком або ближче до центра виграє.
9. Фінали для кожного змагання будуть складатися з п'яти (5) по три (3) стріли, це почергові постріли по 30 секунд на кожному стрілу.
- 10. Відстань для стрільби:** Відстань для стрільби становить 18 м.
- 11. Правила щодо обладнання:** Все обладнання має відповідати правилам Міжнародної федерації за стрільби з лука (WA).
- 12. Розмір мішені:**
- 12.1. Початківці — олімпійський лук (IA1/IA2) — мішень WA 60 см.
- 12.2. Відкрита категорія — олімпійський лук (IA3/IA4) — одинарна мішень WA 40 см.
- 12.3. Відкрита категорія — блочний лук (IA5/IA6) — потрійна мішень WA 40 см (типу світлофор)
- 13. Підрахунок очок:**
- 13.1. Початківці з олімпійським луком (IA1/IA2) та Відкрита категорія з олімпійським луком (IA3/IA4) — очки підраховуються з використанням 10 зовнішніх кілець для олімпійського луку.
- 13.2. Відкрита категорія з блочним луком (IA5/IA6) — бали підраховуються з використанням 10 внутрішніх кілець для блочного луку.

## **КОМАНДНІ ЗМАГАННЯ**

14. За наявності бажаючих та часу протягом дня змагань, будуть проведені командні заліки. Команда складається з трьох учасників у кожній категорії (напр., Початківці — олімпійський лук, Відкрита

категорія — олімпійський лук, Відкрита категорія — блочний лук). Стрільці обираються серед учасників індивідуального заліку і вони не мають права брати участь у більш ніж одному (1) командному змаганні.

## 15. Формат командних змагань:

- 15.1. П'ять (5) сетів по шість (6) пострілів (дві (2) стріли на учасника).
- 15.2. Щоб зробити шість (6) пострілів, команді надано 240 секунд.
- 15.3. Усі три учасника команди мають право перебувати на лінії пострілу одночасно.
- 15.4. Постріли учасниками команди здійснюються по чергово. Стрільці не мають права виймати стрілу зі свого сагайдака до моменту, коли настане їхня черга стріляти. Постріл попереднього стрільця вважається завершеним, коли стріла застрягла у мішені.
- 15.5. Змагання категорій Новачки — олімпійський лук (IA1/IA2) та Відкрита категорія — олімпійський лук (IA3/IA4) оцінюються таким чином: 2 бали за виграш сету, по 1 балу за однаковий рахунок в сеті; команда, яка першою набере 5 очок, виграє матч.
- 15.6. Змагання серед учасників Відкритої категорії — блочний лук (IA5/IA6) оцінюватимуться за результатами всієї гри (загальний рахунок після 30 стріл).
- 15.7. У разі однакового рахунку як серед учасників категорій Новачків (IA1/IA2) та Відкритої категорії (IA3/IA4) з олімпійським луком, так і для учасників Відкритої категорії — блочний лук (IA5/IA6) переможця змагання визначають таким чином:
  - 15.7.1. 1 раунд із 3 пострілів (1 стріла на учасника).
  - 15.7.2. Щоб зробити всі постріли, команді надається 120 секунд.



- 15.7.3. Усі три учасники команди можуть перебувати на лінії стрільби одночасно.
- 15.7.4. Постріли учасниками команди здійснюються по чергово. Стрільці не мають права виймати стрілу зі свого сагайдака до моменту, коли настане їхня черга стріляти. Постріл попереднього стрільця вважається завершеним, коли стріла застрягла у мішені.
- 15.7.5. Команда з найбільшою кількістю балів оголошується переможцем матчу.
- 15.7.6. За рівного рахунку перевага надається пострілу, після якого стріла влучила найближче до центру мішені.

**16.** У фінальних матчах використовують такий самий тип мішені, що й у відбірному колі для кожної категорії.

## **ТЕХНІЧНЕ СПОРЯДЖЕННЯ**

- 17.** Допоміжне спорядження має допомагати учасникам стріляти з лука у загальних змаганнях, але не повинно покращувати їхній результат. Для детальної інформації, зверніться будь ласка до пункту 21.6 загальних правил Міжнародної федерації зі стрільби з лука.
- 18.** Специфікація обладнання для кожної дисципліни описані у пунктах 11.1-11.3 правил Міжнародної федерації зі стрільби з лука.

# ПЛАВАННЯ

## ФОРМАТ ЗМАГАНЬ

### ЗАГАЛЬНИЙ ОГЛЯД

1. Змагання з плавання відкриті для всіх учасників; чоловіки та жінки змагаються в окремих категоріях.
2. Головний технічний суддя на власний розсуд застосовуватиме правила, щоб надати підтримку плавцям, які змагаються у цих змаганнях.
3. ІН2021 лишають за собою право на власний розсуд змінювати формат спортивних змагань, залежно від поданих заявок, чесної спортивної гри та будь-яких інших непередбачуваних обставин, які поставлять під загрозу завершення змагань у визначений термін.
4. Змагання проходитиме в басейні Палацу водних видів спорту та спортивного клубу «КБ-75в Кривому Розі».
5. Змагання проводитимуться згідно з правилами Міжнародного параолімпійського комітету. Нижче наведено стислий виклад та будь-які зміни цих правил, з використанням правил Міжнародного параолімпійського комітету. Правила Міжнародного параолімпійського комітету виділено курсивом.

## КАТЕГОРИЗАЦІЯ

КАТЕГОРІЯ	УЧАСНИКИ
ISA	<p><b>Учасник використовує 1 руку і тулуб, ампутація 4 кінцівок, або обмежене використання обох рук без тулуба. Відсутність функції нижніх кінцівок. Може стартувати в воді або на блоках.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Потрійна ампутація або порівняне ушкодження всіх 3 кінцівок з втратою функцій.</li> <li>• Тетраплегія (травма спинного мозку на рівні Т4 (або вище) повна або еквівалентна неповна лезія):             <ul style="list-style-type: none"> <li>a) Неактивний тулуб, тому нестабільний в воді;</li> <li>b) Балансування вперед і в сторони значно ускладнене;</li> <li>c) Серйозне підволікання ноги, бедра не можуть триматись на воді;</li> <li>d) Адаптований старт.</li> </ul> </li> <li>• Ампутація 4 кінцівок мінімум до половини: двостороння надколінна та двостороння поліктьова або надліктьова ампутація.</li> <li>• Черепно-мозкова травма з функціональною квадриплегією, еквівалентною трьом ампутаціям кінцівок на рівні або вище колін та ліктів.             <ul style="list-style-type: none"> <li>a) Порушена циклічність рухів рук та ніг;</li> <li>b) Значне підволікання кінцівок у воді;</li> <li>c) Ускладнені товчкові зусилля;</li> <li>d) Порушена координація.</li> </ul> </li> </ul> <p>Адаптований старт</p>
ISB	<p><b>Учасник використовує руки та плечі, обмежена функція нижніх кінцівок. Може робити ефективний гребок та оберт рукою для руху вперед при підволіканні або ампутації нижніх кінцівок. Може мати порушення функції тулуба. Стартує в воді або на блоках.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Двостороння надколінна ампутація або поколінна ампутація чи подібне ушкодження.</li> <li>• Двостороння надліктьова або підліктьова ампутація, поліктьова ампутація чи подібне ушкодження.</li> <li>• Одностороння надколінна ампутація та одностороння надліктьова ампутація на тій самій або протилежній стороні або порівняне ушкодження</li> <li>• Геміплегія з комбінованою втратою 50% або більше ММТ/амплітуди руху (PROM) в порівнянні з протилежною стороною. Має бути обмеження з зусиллі та об'ємі у всіх функціональних рухах:             <ul style="list-style-type: none"> <li>a) Одна рука може повністю контролювати гребок, тоді як уражена рука генерує мінімальне зусилля</li> <li>b) Уражена рука не здатна здійснити повний цикл (обмежений вхід/вихід)</li> <li>c) Порушення балансу тіла</li> <li>d) Ефективний товчок зменшений на ефективній стороні, послаблене відштовхування та розворот</li> </ul> </li> <li>• Травма спинного мозку між Т5-L1, включаючи ці рівні</li> </ul>

ASC	<p>Ушкодження верхньої(-ніх) кінцівки(-вок), що унеможливають гребок, повний цикл руху руки (обмежений вхід/вихід) при можливості руху вперед за рахунок нормальної функції тулуба/ніг або порушення нижніх кінцівок, що призводять до обмеженого циклу руху ніг, а прискорення і баланс досягається за рахунок руху рук. Може стартувати в воді або на блоках.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Одностороння підліктова ампутація.</li> <li>• Двостороння підліктова ампутація.</li> <li>• Двостороння ампутація по зап'ястя.</li> <li>• Одностороння надліктова або поліктова ампутація.</li> <li>• Ушкодження 1 руки із значним функціональним порушенням, напр., травма плечового сплетення.</li> <li>• Двостороння ампутація нижче коліна з менше ніж 1/3 залишкової довжини кінцівки, або аналогічне порушення: <ul style="list-style-type: none"> <li>a) Товчок можливий, але прискорення помірне</li> <li>b) Часткова втрата балансу у воді</li> <li>c) Може підтримувати повний цикл руху руками</li> </ul> </li> <li>• Повна травма спинного мозку L2-L3 <ul style="list-style-type: none"> <li>a) Товчок може здійснюватись тільки для балансу, а не прискорення;</li> <li>b) Може стартувати стоячи, але не в повну силу;</li> <li>c) Не може розвинути максимальне зусилля ногами при штовханні та поворотах;</li> <li>d) Мінімальна втрата функції тулуба;</li> <li>e) Може підтримувати повний контрольований цикл руху руками.</li> </ul> </li> </ul> <p>Якщо функція верхньої кінцівки обмежена через біль, плавець має гребти однією рукою.</p>
-----	---

## ФОРМАТ

**6. Басейн:** Змагання проходять в 50-метровому басейні.

**7. Індивідуальні змагання:** Запропоновані нижче змагання будуть запропоновані чоловікам та жінкам у кожній категорії. Порядок в списку НЕ відповідає порядку змагань на Іграх:

7.1. 50 м вільним стилем.

7.2. 100 м вільним стилем.

7.3. 50 м на спині.

7.4. 50 м брасом.

- 8. Відбіркові змагання:** Під час відбіркових змагань Головний технічний суддя разом з Менеджером з плавання визначить оптимальний метод організації програми – або змагання однієї категорії, або змагання різних категорій. Усі фінальні запливи будуть проведені як змагання однієї категорії.
- 9. Запливи:** Під час запливу номер доріжки для учасника буде призначено методом жеребкування. Вісім найшвидших плавців змагатимуться у фіналі.
- 10. Фінали:** Фінали проводитимуться одразу, якщо в категорії заявлено менше 9 учасників.
- 10.1. У разі відсутності відбіркових змагань, номер доріжки для учасника буде призначено методом жеребкування.
- 10.2. У випадку проведення попередніх відбіркових змагань, доріжку буде призначено основі показаного часу у відбіркових змаганнях.

**ПРИМІТКА:** Далі йде розділ, виділений курсивом. Це витяг з Правил Міжнародного параолімпійського комітету; нумерація розділів відповідає правилам МПК (у редакції січня 2018 року).

*10.9.2.4. У змаганні, де учасники з тієї самої чи різних категорій показали однаковий результат до 1/100 секунди на 8/10 місці залежно від використання 8 чи 10 доріжок, буде проведено додатковий заплив, щоб визначити, який учасник потрапить до фіналу. Такий додатковий заплив, після затвердження менеджментом та організаторами змагань, буде проведено у випадку, коли всі плавці закінчать заплив одночасно. Ще один додатковий заплив буде проведено у випадку, коли плавці знову покажуть однаковий результат. Додатковий заплив також може бути проведений для визначення 1 та 2 резерву, якщо зафіксовано однаковий результат.*

*10.8.1. За 15 хв до початку попередніх чи фінальних запливів усі учасники (разом з тими, які беруть участь у фіналі) повинні відзвітувати черговому змагань. Зверніть увагу, що у місці*

*проведення змагань всюди будуть розташовані синхронізовані годинники.*

*10.9.3. Якщо один чи кілька учасників відмовляться від участі у фіналі чи не з'являться, у фінальному запливі братимуть участь запасні гравці у порядку, відповідно до часу, показаного на попередніх запливах. Змагання можуть бути проведені ще раз, у такому випадку мають бути видані додаткові документи з деталями змін та замін.*

## **ОДЯГ ТА СПОРЯДЖЕННЯ**

*10.15.2. Дозолено змінювати костюми для плавання відповідно до вад учасника згідно з відхиленнями до вимог покриття тіла у п. 10.15.6.*

*10.15.3. Спорядження для плавання (костюм, шапочка та окуляри) всіх учасників повинно бути у хорошому стані, бути придатним для індивідуальних змагань та не повинно містити жодних символів, які можуть бути образливими.*

*10.15.4. Усі костюми для плавання не повинні просвічуватися.*

*10.15.5. Під час змагань з плавання учасник повинен бути одягнений у суцільний чи роздільний купальник. Заборонено використання додаткових пов'язок на руки чи ноги.*

*10.15.6. Костюм для плавання для чоловіків не повинен бути вищим за пупок та нищим коліна, а для жінок – не повинен закривати ший, плечі чи бути нищим коліна. Див. також п. 10.15.2. Усі костюми для плавання повинні бути зроблені з текстильних матеріалів.*

*11.8.9. Учасникам заборонено використовувати будь-яке додаткове спорядження (таке як захисні рукавиці, ласты, плавці, пов'язки чи клейкі речовини та ін.) чи костюм для плавання, який сприятиме швидкості, плавучості чи витривалості під час змагань. Окуляри можна одягати.*

**ПРИМІТКА:** Дозволено одягати дві (2) шапочки за умови, що верхня відповідає вимогам ІН2021 щодо форми з точки зору брендингу.

## **ПОЧАТОК ЗМАГАНЬ**

- 1.4.4.1. Стартер матиме мікрофон для усних команд.*
- 1.4.4.2. Мікрофон та пусковий сигнал будуть під'єднані до гучномовця всіх стартових платформах, де учасники однаково та одночасно можуть почути команду стартера та пусковий сигнал.*
- 1.4.4.3. Стартові платформи учасників із вадами слуху будуть забезпечені світловим стартовим сигналом. Він буде розташований а місці за вимогою учасника, але так, щоб його добре бачили стартер та суддя.*

## **СТАРТ**

- 11.1.1. На початку всіх запливів, суддя подасть серію сигналів свистком, закликаючи учасників зняти весь одяг, окрім костюмів для плавання, після цього буде довгий сигнал свистка, за яким учасники повинні зайняти позиції на стартовій платформі (чи для плавання на спині чи змішаної естафети негайно стрибнути у воду). За другим довгим сигналом свистка учасники, які беруть участь у змаганні на спині чи змішаній естафеті, повинні негайно зайнять стартову позицію. Після того, як плавці та судді приготувалися до старту, головний суддя подає знак витягнутою рукою стартеру, що означає, що тепер учасники знаходяться під контролем стартера. Головний суддя повинен зберігати положення витягнутої руки до стартової команди.*
- 11.1.2. Стартовий сигнал під час змагань з вільного стилю чи брасу повинен бути одночасно з пірнанням. Після довгого сигналу свистка від головного судді (11.1.1.) учасники повинні піднятися на стартову платформу і залишатися на ній. Після команди стартера «на старт» учасники повинні негайно зайняти стартову позицію, за якої одна нога знаходиться попереду стартової платформи. Положення рук не має значення. Коли усі учасники зафіксувалися, стартер подає стартовий сигнал.*

- 11.1.2.1. Учасникам з вадами зору дозволено підготуватися до старту після довгого сигналу головного судді перед командою стартера «на старт».
- 11.1.2.2. Учаснику з проблемами рівноваги, наприклад неможливість стояти нерухомо, дозволено отримати допомогу від обслуговуючого персоналу (потримати стегно чи руку), щоб нерухомо зафіксуватися на старті; Хоча обслуговуючий персонал не може надати допомогу (триматися не під кутом 90° вертикально до стартової платформи), яка дасть учаснику нечесну перевагу у змаганні. Заборонено давати учаснику допоміжний імпульс на старті.
- 11.1.2.3 Учасник з 1 повністю функціональною ногою не мусить мати ногу попереду стартової платформу, якщо 1 долоня або інша частина руки знаходиться попереду стартової платформи.
- 11.1.2.4. Учаснику може бути дозволено стартувати за межами стартової платформи.
- 11.1.2.5. Учаснику може бути дозволено зайняти сидяче положення на стартовій платформі.
- 11.1.2.6. Учаснику може бути дозволено стартувати з води, але при цьому, однією рукою він повинен торкати стартової платформи до подачі стартового сигналу. Заборонено стояти в чи на кюветі.
- 11.1.2.7. Учасникам категорії ISA дозволено тримати ноги на стіні до виголошення стартового сигналу. Але заборонено застосовувати допоміжний поштовх під час старту.
- 11.1.2.8. Якщо учасник не схопити стартову конструкцію, йому може бути надана допомога обслуговуючого персоналу чи стартового спорядження. Спорядження буде перевірене на безпечність та затверджене головним суддею перед початком змагань. Давати допоміжний поштовх учаснику на старті заборонено. Учасник може будь-якою частиною тіла опиратися на стіну перед стартовим сигналом.
- 11.1.2.9. Щоб попередити тертя на стартову платформу покладуть рушник чи щось подібне.



- 11.1.3. Старт під час змагання на спині відбуватиметься з води. Після довгого сигналу свистка головного судді, учасники повинні опуститися у воду. Після другого довгого сигналу свистка судді, учасники повинні без затримки зайняти стартову позицію. Після того, як всі учасники зайняли стартові позиції, стартер дасть команду «на старт». Коли всі учасники нерухомо зафіксовані, стартер дасть стартовий сигнал.
- 11.1.4. Команда «на старт» звучатиме англійською мовою («take your marks») з гучномовців, вмонтованих у кожній стартовій платформі.
- 11.1.5. Будь-який учасник, який стартує до стартового сигналу, буде дискваліфікований. Якщо дискваліфікацію буде засвідчено після стартового сигналу, змагання продовжиться, а учасника(ків) буде дискваліфіковано на змаганнях з виду спорту. Якщо дискваліфікацію буде засвідчено перед стартовим сигналом, сигнал не буде подано, а решту учасників попросять почати ще раз. Головний суддя почне процедуру старту з довгого сигналу свистка (другий для змагань на спині) відповідно до правила 11.1.1.

## **ВІЛЬНИЙ СТИЛЬ**

- 11.2.1 Вільний стиль означає, що у змаганнях з цього виду плавання учасник може плисти будь-яким стилем.
- 11.2.2. У ході запливу, на фініші учасник повинен торкнутися стіни будь-якою частиною тіла.
- 11.2.3. На всій дистанції, за виключенням відрізка не більше 15 м після початку або повороту, «будь-яка частина тіла пловця повинна розривати поверхню води».
- 11.2.3.1. Для учасників категорії S1-5 (ISA) після кожного маху будь-яка частина тіла повинна виходити з води. Повноцінним махом вважається повний оберт плечового суглоба(ів) та/чи повний рух стегна вгору/вниз.
- 11.2.4. Під час вільного стилю учасники не будуть дискваліфіковані за стійку на підніжжі, але ходити чи відштовхуватися від нього заборонено.

## **НА СПИНІ**

- 11.3.1. *Перед стартовим сигналом, учасники повинні вишикуватися у воді обличчям до стартової платформи, обома руками тримаючись за стартові ручки. Заборонено стояти в чи на кюветі чи згинати великий палець за край кювета.*
- 11.3.1.1. *Якщо учасники не може триматися обома руками за стартові ручки, то він може триматися однією рукою.*
- 11.3.1.2. *Якщо учасник зовсім не може триматися за стартові ручки, то він може триматися краю басейну.*
- 11.3.1.3. *Якщо учасник не може триматися за стартові ручки та за край басейну, йому може бути надана допомога обслуговуючого персоналу чи допоміжного спорядження. Спорядження буде перевірене на безпечність та затверджене головним суддею перед початком змагань. Давати допоміжний поштовх учаснику на старті заборонено. Учасник може будь-якою частиною тіла опиратися на стіну перед стартовим сигналом.*
- 11.3.2. *Після стартового сигналу, обернені до старту, учасники повинні відштовхнутися та поплисти на спині, окрім випадку, коли обертання використовується як сила поштовху (п. 11.3.4). Стандартне положення на спині включає круговий рух тіла уверх, але не горизонтально під кутом 90°. Положення голови не важливе.*
- 11.3.3. *Під час запливу будь-яка частина тіла повинна розривати поверхню води. Учаснику може бути дозволено повністю бути зануреним у воду під час запливу на дистанції не більше 15 метрів після старту та під час кожного повороту.*
- 11.3.3.1. *Для учасників (категорії ISA) після кожного маху будь-яка частина тіла повинна розривати поверхню води. Повноцінним махом вважається повний оберт плечового суглоба(ів) та/чи повний рух стегна вгору/вниз.*
- 11.3.4. *Під час виконання обертання, учасник повинен тілом торкнутися стіни своєї доріжки. Під час виконання розвороту плечі повинні обертатися вертикально навколо своєї осі, продовжити обертання можна різким відштовхуванням однієї чи двох рук від стіни. Покидаючи стіну, учасник повинен повернутися у положення на спині.*

11.3.4.1. Учасник, який не має рук, щоб виконати обертання, якщо зійшов з положення на спині, повинен продовжити розворот. Покидаючи стіну, учасник повинен повернутися у положення на спині.

11.3.5. На фініші учасник повинен торкнутися стіни своєї доріжки, перебуваючи у положенні на спині.

## **БРАС**

11.4.1. Після старту та кожного повороту, учасник може зробити мах однією рукою до ніг під час чого зануритися під воду. Після старту до першого гребка брасом та після кожного повороту дозволено здійснити один батерфляй.

11.4.1.1. Після старту та після повороту учасник, який не здатен відштовхнутися ногою(ами), може здійснити один гребок рукою, який не повинен бути здійснений симетрично чи в горизонтальній площині, для досягнення положення брасу.

11.4.2. Від першого маху після старту та після повороту тіло повинно бути у положенні на грудях. Ні в якому разі не можна обертатися на спину, окрім повороту, після того, як учасник торкнувся стіни та відпливає, коли це дозволено зробити у будь-який спосіб, тільки щоб тіло, після того, як був здійснений поворот, повернулось у положення на грудях. Під час запливу махи руками та відштовхування ногами повинні чергуватися відповідно. Рухи руками повинні бути симетричні, в горизонтальній площині та без перемінних рухів.

11.4.2.1. Якщо учасник не має ноги чи руки, про завершення гребка свідчитиме удар чи гребок відповідної руки/ноги.

11.4.3. Махи руками потрібно здійснювати від грудей під чи над водою. Лікті повинні знаходитися під водою, окрім маху перед поворотом, під час повороту та перед фінальним махом перед фінішем. Потім руки потрібно знову занурити у воду. Руки не можна опускати за лінію стегна, за винятком першого маху після старту та кожного повороту.

- 11.4.3.1. Учасники з вадами зору, підпливаючи до фінішу чи на повороті, мають право висунути руки вперед з будь-якого положення, одразу ж після того, як помічник торкнувся його спини палицею (тапер – член команди супроводу, який стоїть на бортику басейну, та за допомогою палиці дає зрозуміти пловцю з вадами зору, що він підпливає до краю басейну)
- 11.4.4. Під час повного циклу гребка частина голови плавця повинна розірвати поверхню води. Голова повинна розірвати поверхню перед тим, як руки розвертаються всередину у найширшій частині другого гребка. Усі рухи ніг повинні бути одночасними та знаходитися в одній горизонтальній площині без перемінних рухів.
- 11.4.4.1. Учасник з ушкодженням нижньої кінцівки повинен показати спроби симетричного руху кінцівками в горизонтальній площині протягом усього змагання.
- 11.4.5. Під час маху ногами вперед ступні повинні бути повернені назовні. Заборонено застосування перемінних рухів чи маху батерфляй вниз, окрім випадків, зазначених у п. 3.4.1. Ступні можуть виходити з води тільки після маху батерфляй вниз.
- 11.4.5.1. Учасникам, які через травму ноги, ступні/ступнів не можуть зробити нормальний поштовх, дозволено не повертати ступню/ступні назовні під час поштовху.
- 11.4.6. Під час змагання на повороті чи фініші учасник повинен торкатися стіни басейну обома руками порізно та одночасно під водою чи на рівнем води. Перед поворотом чи фінішем дозволено зробити останній мах руками, але без поштовху ногами. Голова може зануритися перед останнім махом руками перед дотиком до стіни за умови, якщо вона вийде з води під час виконання останнього повного чи неповного маху перед торканням стіни. Пояснення: «порізно» означає, що руки не можуть знаходитись одна на одній. Між руками не обов'язково повинен бути простір. Випадковий контакт пальців не є порушенням.
- 11.4.6.1. На кожному повороті та фініші запливу, де у зв'язку з положенням одна рука довша за іншу, стіни повинна торкнутися довша рука, але обидві руки повинні бути випрямлені вперед одночасно.

- 11.4.6.2. На кожному повороті та фініші запливу, учасник, який має занадто короткі верхні кінцівки, щоб витягнути їх перед головою, може торкнутися стіни будь-якою верхньою частиною тіла.
- 11.4.6.3. На кожному повороті та фініші запливу, де для маху плавець використовує лише одну руку, торкнутися стіни він може тільки однією рукою.
- 11.4.6.4. На кожному повороті та фініші запливу, де плавець використовує дві руки, але з травмою плеча/ліктя, торкнутися стіни може тільки довшою рукою, але обидві повинні бути одночасно випрямлені вперед.
- 11.4.6.5. Плавці з вадами зору можуть мати труднощі при виконанні дотику до стіни на повороті чи фініші, якщо їх обмежено канатною смугою. Учасника не буде дискваліфіковано за умови, якщо він не отримав ніякої переваги.

## **ЕСТАФЕТА**

- 11.7.3. Склад команди для естафети може бути змінений між відбірковими та фінальними змаганням за умови, що новий склад сформовано з учасників збірної, які зареєстровані на участь у змаганнях. Після завершення запливів медалями будуть нагороджені учасники відбіркового змагання та/чи фіналу.
- 11.7.10. Під час естафетних змагань, якщо нога/частина тіла учасника втратила контакт зі стартовою платформою до того, як попередній учасник торкнувся стіни, його команда буде дискваліфікована.
- 11.7.10.1. Під час естафетних змагань учасник може стартувати з води. Учасник не може втратити контакт зі стартовою платформою до того, як інший учасник команди торкнеться стіни, інакше учасник буде дискваліфікований.
- 11.7.11. У будь-якій естафеті команда буде дискваліфікована зі змагань, якщо член збірної, який не призначений для запливу, увійде у воду до того, як учасники всіх команд фінішують.

11.7.11.1. Під час естафетних змагань, учасник, який стартує з води, може увійти у воду тільки після того, як попередній плавець стартував.

## **ЗАПЛИВ**

11.8.2. Учасник, який пливе на доріжці один повинен здолати усю відстань.

11.8.3. Під час запливу учасник повинен перебувати та фінішувати у тій доріжці, у якій він стартував.

11.8.3.1 Якщо учасник з вадами зору випірнув на доріжку, що не використовується, йому має бути дозволено продовжувати заплив в цій доріжці.

11.8.3.2. Якщо учасник з вадами зору після старту чи повороту ненавмисне заплив на доріжку, яка використовується у змаганні, йому радять повернутись на доріжку. Тапер може надати вербальні вказівки, звернувшись до учасника на ім'я, щоб не відволікати інших плавців. Якщо учасник завершує заплив на зайнятій доріжці без фолу, його результат буде зараховано.

11.8.4. У всіх змаганнях під час повороту учасники повинні підтримувати фізичний контакт з краєм басейну чи доріжки. Поворот потрібно зробити від стіни, відштовхуватися від дна басейну заборонено.

11.8.5. Заборонено триматися за розділову смугу.

11.8.6. За перешкоджання іншому учаснику запливом на його доріжку, чи за створення будь-яких інших перепон, винуватець буде дискваліфікований. Якщо порушення вчинено навмисно, Головний суддя відзвітує про ситуацію Організаційній комісії.

11.8.7. Якщо порушення поставить під загрозу успіх учасника, Головний суддя матиме повноваження дозволити учаснику

*змагатися у наступному запливі, або, якщо порушення сталося у фіналі, Суддя має право призначити заплив ще раз.*

*11.8.7.1. Якщо під час запливу ненавмисне порушення станеться через учасників з вадами зору, які після повороту чи старту, заплили на доріжку іншого учасника, чи плили надто близько до розділової смуги, Суддя може призначити одному чи всім учасникам здійснити заплив ще раз. Якщо порушення сталося у фіналі, Суддя має право призначити заплив ще раз.*

*11.8.8. Учасникам з вадами зору (окрім тих, у яких протези обох очей) необхідно буде одягнути спеціальні затемнені окуляри для змагань. Якщо форма обличчя не дозволяє одягнути затемнені окуляри, на очі потрібно надягнути непрозору пов'язку. Окуляри перевірятимуть на фініші змагання.*

*11.8.8.1. Учасник не буде дискваліфікований зі змагання, якщо окуляри випадково спадуть чи зламуються під час запливу.*

*11.8.9. Учасникам заборонено використовувати будь-яке додаткове спорядження (таке як захисні рукавиці, ласты, плавці, пов'язки чи клейкі речовини та ін.) чи костюм для плавання, який сприятиме швидкості, плавучості чи витривалості під час змагань. Окуляри можна одягати. Заборонено використання будь-яких пов'язок, які обмежують небажані рухи. Використання пов'язок дозволено тільки за таких умов:*

*Учасник, який бажає змагатися із захисною медичною пов'язкою, яка покриває відкриті рани, гнійні рани, чутливу шкіру, повинен отримати дозвіл від Судді перед початком кожної сесії або з моменту, коли така пов'язка стала необхідною.*

*11.8.9.1. Під час змагань учасникам заборонено використовувати протези, окрім очних.*

*11.8.10. Будь-який член збірної, який не є учасником запливів, увійде у воду під час змагання до того, як всі учасники фінішують, буде дискваліфікований із наступного змагання, в якому він має виступати.*

*11.8.11. Будь-який учасник, який закінчив перегони чи свою дистанцію у естафеті, повинен одразу вилізти з басейну, щоб не перешкоджати іншому учаснику.*